



# Liga Barrial El Portal de Carapungo

## HOJA DE VOCALÍA No. 50

Categoría: Master Fecha: Sábado - Septiembre 14, 2024 Hora: 12:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: C.D. Dínamo | Master

SPARCE ATLÉTICO					
					<b>9</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x4			2 - Giovanni Tixi
✓		⚽x1			8 - Edwin Hoyos
✓		⚽x2			19 - Geovany Narvaez
✓		⚽x2			21 - Víctor Intriago

Jugadores sancionados en la vocalía No.50

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 17.00**

F FÚTBOL CLUB					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Carlos Cepeda

Jugadores sancionados en la vocalía No.50

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 17.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Portal de Carapungo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Portal de Carapungo.



## Liga Barrial El Portal de Carapungo HOJA DE VOCALÍA No. 50

### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Sparce Atlético (9) - F Fútbol Club (0), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

los dos equipos presentan cinta de capitan y balon, al minuto 38 el señor arbitro da por finalizado el el encuentro por inferioridad numérica el jugador # 8 del club FFC se retira lesionado

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** C.D. DÃ-نامو

**Nombre:** C:D: Dinamo

### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

**Además existieron las siguientes novedades:**

Al minuto 38 el señor arbitro da por finalizado el el encuentro por inferioridad numérica el jugador # 8 del club FFC se retira lesionado

**Nombre:** Leodan Gamez